



Co-funded by  
the European Union

2024-2-SK02-KA210-YOU-000258586

# YOUTH WORK 4.0

## Digital Mastery

### IMPLEMENTAČNÝ SET

Názov projektu	Youth work 4.0: Digital Mastery
Názov výstupu	YOUTH WORK 4.0: Online Training Series / Toolkit
Číslo výstupu	WP2
Garant výstupu	YYSK
Úroveň šírenia	európska
Jazyk	slovenčina
Formát	iba elektronicky
Dátum	
Autor(i)	Projektové konzorcium
Recenzoval/a	Jakub Spišák

**Vyhlasenie: Financované Európskou úniou. Vyjadrené názory a stanoviská sú však výhradne názormi autora (autorov) a nemusia nevyhnutne odrážať názory Európskej únie alebo Výkonnej agentúry pre vzdelávanie a kultúru (EACEA). Ani Európska únia, ani EACEA za ne nenesú zodpovednosť.**



Toto dielo je licencované pod medzinárodnou licenciou Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0. Materiál môžete voľne kopírovať, zdieľať, upravovať a používať na nekomerčné účely, pokiaľ spĺňate nasledujúce podmienky: Uvedenie autora: Musíte uviesť príslušný zdroj, poskytnúť odkaz na licenciu a uviesť, či boli vykonané zmeny. Môžete tak urobiť akýmkoľvek primeraným spôsobom, ale nie spôsobom, ktorý by naznačoval, že vás alebo vaše použitie podporuje organizácia Right to Remain. Nekomerčné: Materiál nesmiete používať na komerčné účely.

# OBSAH

• Úvod	1
• Vysvetlenie postupu automatizácie	2
◦ Prehľad nastavenia automatizácie	2
◦ Postup pre každé online školenie	5
◦ Predtým: Kontrolný zoznam školenia	6
• Šablóny	7
◦ Potvrdzovací e-mail o registrácii	7
◦ Pripomienkový e-mail	8
◦ Záverečný e-mail po školení	9
◦ Prieskum pred školením	10
◦ Prieskum po školení	11
◦ Prieskum hodnotenia a reflexie	13
◦ Šablóna prezentácie	15
◦ Šablóna certifikátu	16
• Odporúčané digitálne nástroje	17

# ÚVOD

Implementačná sada pre projekt Youth Work 4.0: Digital Mastery je praktický operačný zdroj vyvinutý ako súčasť projektu Erasmus+ KA210 Youth Work 4.0: Digital Mastery (číslo projektu 2024-2-SK02-KA210-YOU-000258586).

Je navrhnutý tak, aby podporoval školiteľov, facilitátorov a mládežnícke organizácie pri poskytovaní vzdelávacieho programu Práca s mládežou 4.0 s konzistentnosťou, kvalitou a efektívnosťou, či už ide o replikáciu pôvodnej série alebo jej prispôbenie novým kontextom a publiku.

Implementačná sada obsahuje šablóny, príklady, kontrolné zoznamy, formuláre a dotazníky, ktoré je možné prispôbiť vašim potrebám.



Co-funded by the  
European Union

# VYSVETLENIE POSTUPU AUTOMATIZÁCIE

# PREHĽAD NASTAVENIA AUTOMATIZÁCIE

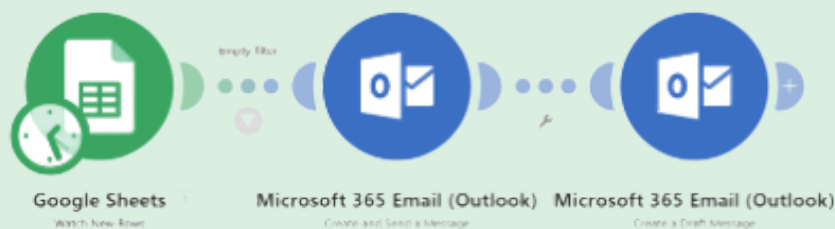
Automatizácia Youth Work 4.0 pozostáva z troch hlavných častí, ktoré spolupracujú:

## 1. Google Sheet – „Youth Work 4.0 Registration (odpovede)“

- Centrálna databáza, kde sa zhromažďujú všetky údaje účastníkov z registračného formulára.
- Uchováva tiež informácie o stave účasti, podrobnosti o podujatí a odkazy na zdroje (prezentácie, certifikáty atď.).

## 2. Scenár Make.com 1 – „Post Registration Automation“

- Spustí sa automaticky, keď sa v tabuľke Google zobrazí nová registrácia.
- Odošle účastníkovi potvrdzovací e-mail s podrobnosťami o udalosti.
- Vytvorí koncept e-mail pripomienky, ktorý sa má odoslať pred podujatím (manuálne).



# PREHĽAD NASTAVENIA AUTOMATIZÁCIE

## 3. Scenár Make.com 2 – „Post Participation Email“

- Spustí sa, keď je stĺpec I („Zúčastnili ste sa?“) v hárku označený ako ÁNO.
- Automaticky generuje personalizovaný certifikát (šablóna Google Docs).
- Odošle účastníkovi ďakovný e-mail s nasledujúcimi informáciami:
  - Odkaz na prezentáciu
  - Odkaz na certifikát
- Aktualizuje hárku o zaznamenanie odoslania e-mailu po účasti.



### Ako spolupracujú:

#### Formulár → Hárku → Automatizácia

1. Účastníci sa registrujú prostredníctvom online formulára.
2. Ich odpovede sa zobrazia v tabuľke Google.
3. Scenár **po registrácii** okamžite odošle potvrdzovací e-mail.

#### Po udalosti → Aktualizácia hárku → Následné kroky

1. Školiteľ potvrdí účasť zadaním „ÁNO“ do stĺpca I.
2. Scenár **po účasti** sa následne spustí automaticky.
3. Týmto sa dokončí komunikačný cyklus účastníka (ďakovná správa + zdroje).

# PREHĽAD NASTAVENIA AUTOMATIZÁCIE

## Vstup trénera (karta Údaje):

Pred akýmkoľvek stretnutím musí školiteľ alebo organizátor vyplniť nasledujúce polia na karte Údaje v hárku.

Tie zabezpečujú, že každý e-mail a certifikát obsahujú správne údaje:

Column	Description
Event	Title or topic of the training session
DATE	Date of the session
TIME	Time of the session (Plus time zone)
TRAINER	Name of the trainer or facilitator
LINK	Meeting or webinar link
ORGANISER EMAIL	Email address used as the reply-to contact
Prep needed	Any special preparation or materials participants should have in bullet point
Presentation	Link to the presentation slides (shared after the session)

## Odkaz na tabuľku

# ORGANIZÁCIA POSTUP PRE KAŽDÉ ONLINE ŠKOLENIE

## **Pred online školením:**

- Registračný formulár (pripravený na automatizáciu)
- Online kampaň
- Šablóna e-mailu s potvrdením registrácie
- Pripomienkový e-mail hodinu pred podujatím

## **Počas:**

- Pripojte sa 15 minút vopred a spustite kontrolný zoznam
- Otvorte zoznam účastníkov a skontrolujte ich prítomnosť
- V prípade potreby pripravte prieskum/dotazník
- Zdieľanie prezentácie
- Nahrávanie (oznámte publiku)
- Snímka obrazovky
- Záverečný dotazník

## **Po:**

- Ďakovný e-mail s certifikátom a prezentáciou, pozvánka do komunity, ak je to možné
- Zamyslite sa a premýšľajte o spôsoboch, ako sa zlepšiť

# PREDTÝM

## KONTROLNÝ ZOZNAM ŠKOLENIA

### **Nastavenie platformy**

- Prístup k hosťateľskému účtu je funkčný (Zoom, MS Teams atď.)
- E-mailom zdieľaný odkaz na stretnutie bol správny
- Čakáreň povolená (ak sa používa)
- Pripravené miestnosti na oddelené stretnutia (ak je to relevantné)
- Nástroje na hlasovanie/kvízy otestované a pripravené

### **Nastavenie rolí**

- Koordinácia trénera/spolufacilitátora
- Jasne pridelené úlohy (vedúci, technická podpora, moderovanie chatu)
- Záložné plány v prípade technických problémov dohodnuté
- Zdieľané kontaktné údaje v prípade núdze v rámci tímu

### **Nastavenie techniky**

- Kamera
- Mikrofón
- Zvuk
- Žiadna ozvena

### **Osobná príprava**

- Vlasy / Brada
- Tvár
- Oblečenie
- Pozadie
- Svetlo v miestnosti
- Šálka vody

### **Prezentácia**

- Prejdite si snímky a uistite sa, že sú pripravené
- Zdieľajte prezentáciu

### **Sledovanie dochádzky**

- Pripravený zoznam účastníkov
- Nastavené nahrávanie
- Pripravený vysvetľujúci text (prečo sú potrebné snímky obrazovky)

# REGISTRÁCIA

## ŠABLÓNA POTVRDZOVACIEHO E-MAILU

**Predmet:** Nadchádzajúce online školenie – [Názov školenia] | [Dátum a čas]

Vážený/á [Meno účastníka/účastníčky],  
ďakujeme za registráciu na online tréningovú sériu **YOUTH WORK 4.0!** Sme radi,  
že sa k nám pridáte na nadchádzajúcom stretnutí:

**[Názov školenia]**

**Dátum:** [Vložte dátum]

**Čas:** [Vložte čas] (SEČ)

**Pripojte sa cez tento odkaz:** [Vložte odkaz na webinár]

Toto stretnutie je súčasťou našej iniciatívy YOUTH WORK 4.0: Digital Mastery, financovanej programom Erasmus+. Spoločne preskúmame nové spôsoby, ako zlepšiť vašu prax s [AI / Automatizáciou / Video obsahom].

**Čo si pripraviť:**

- Stabilné internetové pripojenie a webkamera
- Vašu zvedavosť a nápady
- Počítač alebo tablet na precvičovanie
- **NÁSTROJ** (upravte podľa potreby)

Budeme používať interaktívne metódy, takže buďte pripravený na aktívnu účasť, zdieľanie o skúsenosti a experimentovanie! Na konci stretnutia dostanete aj stručnú príručku a prístup k ďalším materiálom.

Ak máte pred stretnutím akékoľvek otázky, neváhajte odpovedať na tento e-mail.

Teším sa na stretnutie!

S pozdravom,

# PRIPOMIENKA ŠABLÓNA E-MAILU

**Predmet:** Pripomienka: [Názov školenia] začína o 1 hodinu – Pripojte sa o chvíľu!

Vážený/á [Meno účastníka/účastníčky], len rýchle pripomenutie, že online školenie YOUTH WORK 4.0 **sa začína už o hodinu.**

**[Názov školenia]**

**Dátum:** [Vložte dátum]

**Čas:** [Vložte čas] (SEČ)

**Pripojte sa cez tento odkaz:** [Vložte odkaz na webinár]

# PO ŠKOLENÍ

## ŠABLÓNA ZÁVEREČNÉHO E-MAILU

**Predmet:** [Názov školenia] Zdroje a ďalšie kroky

Vážený/á [Meno účastníka/účastníčky],  
ďakujeme za účasť na online školení **YOUTH WORK 4.0 – „[Názov školenia],“**  
ktoré sa konalo dňa **[Vložte dátum]**. Veľmi nás tešilo, že ste boli s nami, a dúfame,  
že vám poskytlo cenné nástroje a inšpiráciu na zlepšenie vašej praxe v digitálnej  
práci s mládežou.

**Tréningové materiály:**

- **Prezentačné snímky:** [Vložiť odkaz]
- **Potvrdenie o účasti:** [Vložiť odkaz]

**Pridajte sa k našej komunite (dobrovoľné):**

Aby sme mohli pokračovať vo vzdelávaní, pozývame vás, aby ste sa pridali k našej  
komunite WhatsApp, kde si pracovníci s mládežou z celej Európy vymieňajú  
nápad, nástroje a tipy:

**[Vložiť odkaz na skupinu WhatsApp]**

Ešte raz vám ďakujeme za váš čas, energiu a zvedavosť. Dúfame, že sa uvidíme v  
budúcich moduloch!

S pozdravom,

# PRED ŠKOLENÍM PRIESKUM

**Uved'te, prosím, svoju funkciu/príslušnosť:  
(vyberte všetky možnosti, ktoré platia)**

- Zástupca mládežníckeho centra
- Verejná inštitúcia zodpovedná za vzdelávanie
- Mimovládna organizácia pracujúca s mládežou
- Mládežnícky pracovník / školiteľ / mentor
- Školiteľ / facilitátor
- Iné: \_\_\_\_\_

**Vaša krajina:** \_\_\_\_\_

## **Sebahodnotenie digitálnych zručností**

Lineárna stupnica: 1 = Veľmi nízke | 5 = Veľmi vysoké

Moja celková úroveň digitálnych zručností súvisiacich s prácou s mládežou.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moja sebadôvera v používaní digitálnych nástrojov v mojej každodennej profesionálnej práci.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moje znalosti nástrojov umelej inteligencie (napr. ChatGPT, generatívnej AI).

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moja schopnosť používať automatizačné nástroje na optimalizáciu pracovných procesov.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moje zručnosti v používaní nástrojov digitálnej spolupráce (online tímová práca, zdieľané platformy).

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moja schopnosť používať digitálne nástroje a nástroje umelej inteligencie kritickým a etickým spôsobom.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Očakávania a vzdelávacie potreby:

Aké sú vaše hlavné očakávania od série webinárov YOUTH WORK 4.0?

\_\_\_\_\_

O ktorých digitálnych témach alebo nástrojoch sa chcete dozvedieť viac?

\_\_\_\_\_

# PO ŠKOLENÍ PRIESKUM

**Uvedte, prosím, svoju funkciu/príslušnosť:  
(vyberte všetky možnosti, ktoré platia)**

- Zástupca mládežníckeho centra
- Verejná inštitúcia zodpovedná za vzdelávanie
- Mimovládna organizácia pracujúca s mládežou
- Mládežnícky pracovník / školiteľ / mentor
- Školiteľ / facilitátor
- Iné: \_\_\_\_\_

**Vaša krajina:** \_\_\_\_\_

## **Sebahodnotenie digitálnych zručností**

Lineárna stupnica: 1 = Veľmi nízka | 5 = Veľmi vysoká

Moja celková úroveň digitálnych zručností súvisiacich s prácou s mládežou.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moja sebadôvera v používaní digitálnych nástrojov v mojej každodennej profesionálnej práci.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moje znalosti nástrojov umelej inteligencie (napr. ChatGPT, AI na generovanie textu).

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moja schopnosť používať automatizačné nástroje na optimalizáciu pracovných procesov.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moje zručnosti v používaní nástrojov digitálnej spolupráce (online tímová práca, zdieľané platformy).

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Moja schopnosť používať digitálne nástroje a nástroje umelej inteligencie kritickým a etickým spôsobom.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

# PO ŠKOLENÍ PRIESKUM

## Obsah a metodika

Lineárna stupnica: 1 = Rozhodne nesúhlasím | 5 = Rozhodne súhlasím

Témy webinára boli relevantné pre moje profesionálne potreby.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Webinára sa zaoberali skutočnými výzvami v práci s mládežou.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Rovnováha medzi teóriou a praxou bola primeraná.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Webinára boli pútavé a interaktívne.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Školitelia boli dobre pripravení a mali dostatok znalostí.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

## Dopad a aplikácia

Lineárna stupnica: 1 = Rozhodne nesúhlasím | 5 = Rozhodne súhlasím

Webinára mi pomohli zlepšiť si digitálne zručnosti.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Po školení sa cítim istejšie pri používaní digitálnych nástrojov a nástrojov umelej inteligencie.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

To, čo som sa naučil/a, viem uplatniť vo svojej každodennej práci s mládežou.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Celkovo som spokojný so sériou webinárov YOUTH WORK 4.0.

1 — 2 — 3 — 4 — 5

**Čo by sa dalo v budúcich edíciách vylepšiť alebo upraviť?**

---

# HODNOTENIE A REFLEXIA

## PRIESKUM

### MODUL 1 – Majstrovstvo v promptoch: Ako získať z AI maximum

Aký užitočný bol tento webinár pre vašu prax v práci s mládežou?

1 = Vôbec nie užitočný | 5 = Veľmi užitočný

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Aký jasný a pútavý bol výklad školiteľa?

1 = Vôbec nie | 5 = Veľmi jasný a pútavý

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Pomohli vám interaktívne aktivity lepšie pochopiť inžinierstvo promptov?

Áno  Čiastočne  Nie

Ako sa zmenila vaša každodenná práca po použití promptov s AI? Zmenila sa vaša dôvera v používanie umelej inteligencie po webinári?

---

Čo by ste navrhli na zlepšenie budúcich školení súvisiacich s umelou inteligenciou?

---

### MODUL 2 — Kúзло automatizácie

Aká relevantná bola prezentovaná automatizácia pre vašu prácu?

1 = Nerelevantné | 5 = Veľmi relevantné

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Aké ľahké bolo sledovať a dokončiť prezentované cvičenia?

1 = Vôbec nie jednoduché | 5 = Veľmi jednoduché

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Poskytlo vám toto školenie praktické zručnosti pre vašu prácu alebo organizáciu?

Áno  Čiastočne  Nie

Akú repetitívnu úlohu plánujete automatizovať ako prvú? Ktorý nástroj alebo metódu z tohto webinára si predstavujete, že budete používať?

---

Aké ďalšie témy alebo nástroje by ste chceli vidieť v budúcich webinároch o automatizácii?

---

# HODNOTENIE A REFLEXIA

## PRIESKUM

### MODUL 3 —Tvorba pútavých videí pre prácu s mládežou

Aké užitočné bolo toto školenie pre zlepšenie vašich zručností v tvorbe videí?

1 = Vôbec nie užitočné | 5 = Veľmi užitočné

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Aké ľahké bolo používať bezplatné funkcie CapCut počas školenia?

1 = Vôbec nie jednoduché | 5 = Veľmi jednoduché

1 — 2 — 3 — 4 — 5

Bola rovnováha medzi ukážkou a praktickým precvičovaním vhodná?

Áno  Čiastočne  Nie

Aký typ videa si po tomto školení viete s istotou vytvoriť? Myslíte si, že nástroje umelej inteligencie na tvorbu videa môžu zlepšiť zapojenie mládeže do vašej práce?

---

Čo by sa dalo zlepšiť v budúcich webinároch o strihu videa?

---

### CELKOVÁ REFLEXIA

Ako plánujete integrovať tieto nové zručnosti do svojej každodennej praxe v práci s mládežou?

---

Máte návrhy na nové témy pre budúce školenia?

---

# PREZENTÁCIA ŠABLÓNA

## ODKAZ NA PREZENTÁCIU



Podľa potreby si vytvorte kópiu pre používanie

# CERTIFIKÁT ŠABLÓNA

## ODKAZ NA CERTIFIKÁT



Podľa potreby si vytvorte kópiu pre používanie

# ODPORÚČANÉ DIGITÁLNE NÁSTROJE HOSTOVANIE WEBINÁROV

## **Zoom | [zoom.us](https://zoom.us)**

Platforma pre videokonferencie. Používa sa na hostovanie a nahrávanie webinárov. Bezplatný plán podporuje až 100 účastníkov pre relácie do 40 minút.

## **Tímy spoločnosti Microsoft | [teams.microsoft.com](https://teams.microsoft.com)**

Platforma pre videokonferencie a spoluprácu. Vhodná pre organizácie používajúce Microsoft 365. Podporuje oddelené miestnosti, chat a zdieľanie súborov.

## **Formuláre Google | [forms.google.com](https://forms.google.com)**

Online nástroj na tvorbu formulárov a prieskumov. Používa sa na registráciu, predbežné/záverečné hodnotenia a zber spätnej väzby. Plne zadarmo s účtom Google.

## **Tabuľky Google | [sheets.google.com](https://sheets.google.com)**

Cloudový tabuľkový nástroj. Používa sa na správu účastníkov, sledovanie dochádzky a ukladanie údajov. Integruje sa s Google Forms a automatizačnými nástrojmi.

## **Mentimeter | [mentimeter.com](https://mentimeter.com)**

Interaktívny nástroj na prieskumy a prezentácie v reálnom čase. Používa sa na zapojenie publika naživo, vytváranie takzvaných "oblakov slov" a kontrolu vedomostí počas stretnutí. K dispozícii je bezplatný plán.

## **Slido | [slido.com](https://slido.com)**

Nástroj na interakciu s publikom pre živé otázky a odpovede a ankety. Integruje sa so Zoomom a PowerPointom. Plán pre základné používanie je bezplatný.

# ODPORÚČANÉ DIGITÁLNE NÁSTROJE AI A PROMPT INŽINIERSTVO

## **ChatGPT | [chatgpt.com](https://chatgpt.com)**

Univerzálny nástroj generatívnej umelej inteligencie od spoločnosti OpenAI. Základný nástroj pre rýchle inžinierske cvičenia. Bezplatná úroveň; GPT-4 v rámci bezplatného plánu má obmedzenia používania.

## **Microsoft Copilot | [copilot.microsoft.com](https://copilot.microsoft.com)**

AI asistent integrovaný do služby Microsoft 365 a prístupný cez prehliadač. Vhodný pre účastníkov používajúcich Outlook, Word alebo Teams. Používanie je bezplatné.

## **Google Gemini | [gemini.google.com](https://gemini.google.com)**

AI asistent od spoločnosti Google. Alternatíva k ChatGPT na generovanie textu a podporu úloh. Bezplatné použitie s účtom Google.

## **Claude | [claude.ai](https://claude.ai)**

AI asistent od Anthropic. Obzvlášť silný pre dlhšie textové úlohy, analýzu dokumentov a štruktúrované písanie. K dispozícii je bezplatná úroveň.

## **Perplexity AI | [perplexity.ai](https://perplexity.ai)**

Vyhľadávací a výskumný nástroj s využitím AI. Užitočný na overovanie výstupov umelej inteligencie a kritické skúmanie tém. Používanie je bezplatné.

# ODPORÚČANÉ DIGITÁLNE NÁSTROJE AUTOMATIZÁCIA

## **Make.com | [make.com](https://make.com)**

Platforma pre vizuálnu automatizáciu pracovných postupov. Primárny nástroj používaný v nastavení automatizácie Youth Work 4.0. Prepája aplikácie a automatizuje viackrokové procesy bez kódovania. K dispozícii je bezplatný plán.

## **Zapier | [zapier.com](https://zapier.com)**

Automatizačná platforma spájajúca viac ako 6 000 aplikácií. Alternatíva k Make.com pre jednoduchšie automatizačné úlohy, vhodná aj pre začiatočníkov. Bezplatný plán podporuje základné pracovné postupy.

## **Formuláre Google + Tabuľky Google | [forms.google.com](https://forms.google.com) / [sheets.google.com](https://sheets.google.com)**

Kombinované ako dátový kanál pripravený na automatizáciu. Zaznamenáva údaje o účastníkoch a vkladá ich do automatizovaných pracovných postupov. Plne zadarmo.

## **Microsoft Power Automate | [powerautomate.microsoft.com](https://powerautomate.microsoft.com)**

Nástroj na automatizáciu v ekosystéme Microsoft 365. Vhodný pre organizácie, ktoré už používajú Outlook, Teams alebo SharePoint. Zadarmo s účtom Microsoft.

## **Notion | [notion.so](https://notion.so)**

Univerzálny pracovný priestor na poznámky, správu úloh a koordináciu tímu. Možno čiastočne automatizovať prostredníctvom integrácií. Bezplatný plán je k dispozícii pre jednotlivcov a malé tímy.

# ODPORÚČANÉ DIGITÁLNE NÁSTROJE

## TVORBA VIDEOA

### **Canva | [canva.com](https://canva.com)**

Platforma pre grafický dizajn a úpravu videa. Používa sa na vytváranie vizuálov pre sociálne médiá, prezentácií a krátkych videí. Robustný bezplatný plán; Vzdelávací plán je k dispozícii bezplatne pre oprávnené organizácie.

### **CapCut | [capcut.com](https://capcut.com)**

Nástroj na úpravu videa pre mobilné zariadenia a počítače. Užívateľsky prívetivé rozhranie vhodné pre začiatočníkov. Obsahuje funkcie s AI, ako sú automatické titulky a odstránenie pozadia. Používanie je bezplatné.

### **DaVinci Resolve | [blackmagicdesign.com/products/davinciresolve](https://blackmagicdesign.com/products/davinciresolve)**

Profesionálny softvér na úpravu videa. Vhodný pre účastníkov, ktorí hľadajú pokročilejšie možnosti úprav. Bezplatná verzia s plnou funkčnosťou.

### **Descript | [descript.com](https://descript.com)**

Nástroj na úpravu zvuku a videa s pomocou AI. Umožňuje úpravu videa úpravou jeho prepisu. Obzvlášť užitočný pre nahrávky webinárov a tutoriálov. K dispozícii je bezplatný plán.

### **ElevenLabs | [elevenlabs.io](https://elevenlabs.io)**

AI nástroj na generovanie hlasu. Používa sa na vytváranie hlasových komentárov pre video obsah. K dispozícii je bezplatná úroveň s mesačnými limitmi používania.

### **Loom | [loom.com](https://loom.com)**

Nástroj na nahrávanie obrazovky a videa. Ideálny na rýchle vytváranie inštruktážnych alebo tutoriálnych videí. K dispozícii je bezplatný plán.

# ODPORÚČANÉ DIGITÁLNE NÁSTROJE ZAPOJENIE A GAMIFIKÁCIA

## **Kahoot! | kahoot.com**

Platforma pre vzdelávanie založená na hrách. Používa sa na kontrolu vedomostí a interaktívne kvízy počas vyučovania. K dispozícii je bezplatný plán.

## **Quizizz | quizizz.com**

Gamifikovaný kvíz a nástroj na formatívne hodnotenie. Podporuje režimy s vlastným tempom a živé režimy. K dispozícii je bezplatný plán.

## **Quizlet | quizlet.com**

Kartičky ako študijný nástroj. Užitočné na posilnenie slovnej zásoby a konceptov. K dispozícii je bezplatný plán.

## **Mentimeter | mentimeter.com**

Interaktívny nástroj na prieskumy a prezentácie v reálnom čase. Používa sa na zapojenie publika naživo, vytváranie takzvaných "oblakov slov" a kontrolu vedomostí počas stretnutí. K dispozícii je bezplatný plán.